



JOGANDO,
nós nos movimentamos e
TREINAMOS
VALORES



FUNDACIÓN
RIVER PLATE



Fundación Arcor Argentina
Instituto Arcor Brasil
Fundación Arcor Chile



FUNDACIÓN
RIVER PLATE



Chegou a hora de nos movimentarmos
e treinarmos valores!
Você está pronto para jogar?

Convidamos você a se divertir de uma forma especial, aprendendo com seus amigos e familiares.

O que entendemos por valores?

São qualidades que nos orientam em como nos comportamos como pessoas, fazem parte das regras do jogo e permitem a vida em sociedade.

Às vezes pode parecer mais fácil ganhar a qualquer preço, mas sabemos que os verdadeiros campeões são aqueles que vivem com valores dentro e fora da quadra. Portanto, apresentamos uma série de jogos onde você poderá descobri-los.

Respeito, responsabilidade, perseverança, honestidade, confiança e trabalho em equipe são alguns dos valores que serão estimulados nas brincadeiras propostas.

Incentive as crianças a jogar e a colocar os valores em prática, tanto no jogo quanto no dia a dia.

Agora sim, vamos começar a treinar!





FUNDAÇÃO
RIVER PLATE

A LAGARTA

“Cooperar é unir forças”



COOPERAÇÃO

Para chegar à meta, preciso do meu companheiro e confiar que o da frente me mostrará o caminho. A colaboração e a preocupação com o meu amigo farão com que, juntos, cruzemos a linha de chegada.

- 1) Os jogadores alinham-se uns atrás dos outros, sentados no chão com as mãos apoiadas nos sapatos dos que estão atrás deles, formando uma espécie de "lagarta".
- 2) Devem movimentar-se apoiando-se nos pés e nas mãos. Se houver muitos jogadores, podem fazer mais do que uma "lagarta".
- 3) Se houver apenas uma "lagarta" de jogadores, o objetivo é fazer o percurso no menor tempo possível; se houver mais do que uma, ganha a primeira que cruzar a linha de chegada.

Este jogo pode ser realizado tanto em ambientes internos quanto externos.



FUNDAÇÃO
RIVER PLATE

PINGUE-PONGUE DE COPOS

“Perseverar é tentar de novo e de novo”



PERSEVERÂNCIA

Algumas bolas cairão no copo e outras cairão fora. Vou continuar tentando várias vezes, com paciência e sem desistir até conseguir. Se eu parar de tentar, não vou ganhar o jogo. É por isso que continuo praticando sem parar.

Materiais: Uma bola de pingue-pongue, copos plásticos, uma mesa e uma raquete (opcional).

- 1) Vários copos são colocados em uma extremidade da mesa e uma bola de pingue-pongue é lançada da outra extremidade.
- 2) A bola deve bater uma vez na mesa e cair em um dos copos.
- 3) Ganha quem acertar mais bolas nos copos.

Este jogo pode ser realizado tanto em ambientes internos quanto externos.



FUNDACIÓN
RIVER PLATE

CORRIDA DE SALTOS

“Esforçar-se é dar tudo de si”



ESFORÇO

Às vezes, pular é um desafio: há companheiros mais altos e saltos mais difíceis, mas, ao dar tudo de mim, ao esforçar-me, posso alcançar a linha de chegada.

- 1) Uma linha de partida e uma linha de chegada são estabelecidas; e os jogadores formam duas fileiras, todos agachados, como se fossem insetos.
- 2) O último da fila deve saltar um a um sobre todos os companheiros, e uma vez que saltou sobre o parceiro que está em primeiro na fila, posiciona-se à sua frente para que o jogador que está em último lugar na linha faça o mesmo.
- 3) Todos os jogadores devem fazer o mesmo e repetir os saltos até cruzarem a linha de chegada. A equipe que fizer isso em menos tempo será a vencedora.

Este jogo é recomendado para espaços ao ar livre, embora também possa ser feito em espaços cobertos.



FUNDACIÓN
RIVER PLATE

OS QUATRO CANTOS

“Respeitar é cuidar de mim e dos outros, seguindo as regras”



RESPEITO

Sei que não posso ganhar a qualquer custo; cuidar de mim e dos outros faz parte do jogo. É importante respeitar o parceiro e o rival para jogar da melhor maneira. Os tempos devem ser cumpridos e tenho que ter cuidado para não machucar quem está procurando pelos lenços, essa é a minha responsabilidade!

- 1) Formamos duas equipes e colocamos quatro lenços nos cantos de um quadrado, com 15 metros de lado. Uma equipe é colocada em fila em um dos lados do quadrado. A outra equipe se separa, ocupando todo o quadrado e os seus arredores.
- 2) O jogo começa quando o participante que está em primeiro lugar na fila lança uma bola, o mais longe possível, e corre para ir buscar os quatro lenços.
- 3) Os jogadores que estão dentro do quadrado devem buscar a bola e passá-la uns aos outros, sem andar com a bola nas mãos, e devem tentar acertar o participante, da cintura para baixo, antes que ele possa pegar os lenços.
- 4) Em seguida, o jogador seguinte da fila repete os movimentos. A pontuação é medida em número de lenços obtidos.

Este jogo é recomendado para espaços abertos.



FUNDACIÓN
RIVER PLATE

O GUIA

“Confiar é acreditar em mim e nos outros”



Materiais: um cabo de vassoura, cinco bolas de tênis e um cesto de lixo ou similar, mais um lenço para vendar os olhos dos participantes.

CONFIANÇA

Acreditar nas palavras do meu parceiro (que pode ver) vai ser a chave para encaixar as bolas. Para isso, é importante ter confiança nele e em mim. Mesmo que eu não possa ver, sei que poderei fazê-lo porque confio no meu parceiro para me ajudar.

- 1) Um jogador é colocado ao lado do cesto e a 6 ou 7 metros do cabo de vassoura e das bolas. Ele corre para a vassoura, onde um colega da equipe vai vendá-lo com um lenço para que não possa enxergar. A partir daí, ele será seu guia no jogo. Deve pegar o cabo da vassoura e segurá-lo verticalmente. Uma extremidade fica no chão e a outra apoia a testa.
- 2) Aquele que está vendado dá 3 voltas ao redor do cabo e, ao terminar, é guiado pelo parceiro - que pode ver -, para que ele arremesse, tentando encaixar as 5 bolas no cesto.
- 3) A pontuação é medida em número de bolas encaixadas.

Este jogo pode ser realizado tanto em locais abertos como em fechados, se tivermos um ambiente bem espaçoso.



FUNDACIÓN
RIVER PLATE

CORRIDA DE REVEZAMENTO

“Trabalhar em equipe é buscar o resultado juntos”



Materiais: Um saco de nylon ou estopa e dois baldes com uma tira transversal para que funcionem como pernas de pau.

TRABALHO EM EQUIPE

Preciso do trabalho de toda a minha equipe para poder realizar a corrida. Sozinho, não conseguirei. Cada um deles é importante para alcançar a meta. Portanto, juntos buscaremos alcançar o melhor resultado.

- 1) Todos os jogadores são posicionados na linha de partida. O saco de estopa ou nylon deve estar a 20 metros, na linha de chegada.
- 2) O primeiro participante coloca as pernas de pau e corre para a linha de chegada; deixa as pernas de pau, coloca o saco nos seus pés e volta, dando saltos.
- 3) O participante seguinte deve saltar até a linha de chegada e regressar à linha de partida para dar as pernas de pau ao próximo corredor, e assim por diante.
- 4) O objetivo é completar o percurso de todos os jogadores no menor tempo possível.

Este jogo pode ser realizado em qualquer espaço aberto ou fechado, mas é aconselhável executá-lo em lugares amplos.



BOLA NO BALDE

"Temperança é manter a calma"



TEMPERANÇA

Vou respirar fundo para me manter concentrado e lançar a bola com pontaria e dedicação, sem deixar o desejo de vencer e os meus nervos jogarem contra mim. É importante manter a calma e o controle das minhas emoções, sem deixar que elas me dominem. É a chave para jogar sem pressão!

Materiais: Dez bolas de tênis (ou similar) e cinco baldes ou caixas.

- 1) Os baldes são colocados próximos uns dos outros separados por uma distância entre 1 e 2 metros, aproximadamente.
- 2) O jogador fica em frente à fila de baldes a uma distância de 15 a 20 metros e deve jogar as dez bolas de tênis tentando colocá-las nos baldes.
- 3) A pontuação para os baldes será de 5 pontos para o balde do meio, 10 pontos para os baldes de cada lado e 20 pontos para os baldes nas extremidades.
- 4) A pontuação obtida pelo jogador é a soma dos "emboques" que este fez nos diferentes baldes.

Este jogo pode ser realizado em ambientes fechados ou ao ar livre.



FUNDACIÓN
RIVER PLATE

TAMPA, TAMPINHA

"Superar-se é saber que sempre podemos melhorar"



SUPERAÇÃO

Saber que sempre posso melhorar me ajuda a continuar tentando com esforço e dedicação apesar do resultado. Os erros me ajudam a crescer e a me aprimorar. Como é divertido aprender brincando!

Materiais: Fita de papel e tampas de garrafa.

- 1) Com uma fita de papel, marque uma linha de tiro onde ficarão os jogadores.
- 2) Na frente desta linha e a uma distância de aproximadamente 20 metros, delimite três zonas com cerca de um metro de largura, uma atrás da outra.
- 3) A primeira zona vale 50 pontos, a segunda zona 100 pontos e a terceira 200 pontos. O jogador deve atirar as tampas para essas áreas para marcar pontos.
- 4) A pontuação total será a soma das áreas onde as tampas caírem.

Este jogo pode ser jogado tanto em ambientes internos quanto externos, mas precisamos de um espaço livre.



FUNDACIÓN
RIVER PLATE



Fundación Arcor Argentina
Instituto Arcor Brasil
Fundación Arcor Chile

www.fundacionriver.org.ar / www.fundacionarcor.org