



BRINCADEIRAS COM ARGOLAS

É um jogo de múltiplos desafios, onde a percepção do corpo e do espaço é trabalhada. Nós coordenamos as habilidades motoras e incentivamos o trabalho em equipe.

Desenvolvimento: **Capacidade motora e coordenação**

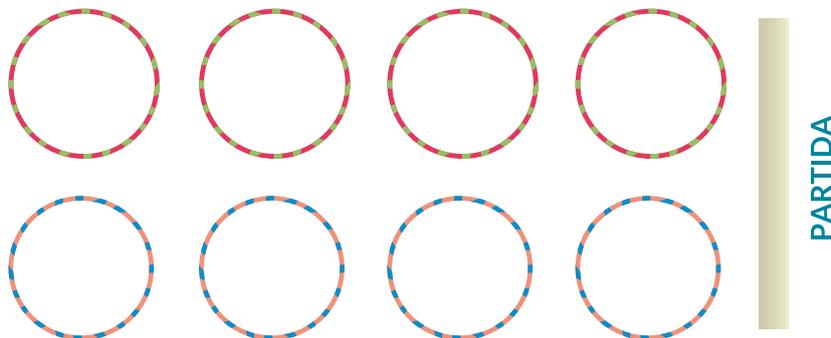
Idade: entre 6 e 8 anos

Participantes: 10

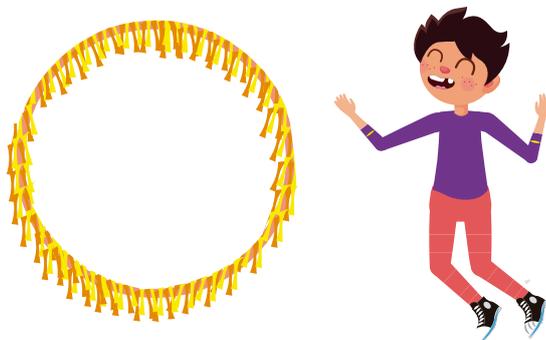
MATERIAIS: Argolas de bambolê, 6 pequenos anéis de aproximadamente 10cm, papel crepom, fita papel, colchão e 6 garrafas plásticas pintadas.

PREPARAÇÃO:

- Marcamos com fita papel uma rota no chão para guiar as crianças, na qual elas seguirão os pontos da brincadeira.
- Faremos duas fileiras de anéis no chão, de 4 anéis cada, dispostas em paralelo.



- Forramos uma argola com papel crepom imitando chamas de fogo e a penduramos em um lugar seguro, a uma distância de cerca de 20 cm do chão e que tenha espaço para as crianças saltarem através dela. Do outro lado, colocamos um colchão para receber as crianças em sua queda e, assim, impedir que elas sejam atingidas.



- Colocamos mais dois anéis na frente do colchão para as crianças fazerem uma corrida de anéis de cerca de 6 metros de distância.

- Colocamos as garrafas depois da corrida dos anéis com os anéis menores.



- Vamos precisar de mais duas argolas para o final.

REGRAS DO JOGO:

- Nós nos separamos por equipes.
- Um participante, por equipe, de cada vez, e começamos a jogar.
- O primeiro passo é pular as argolas dispostas no chão, saltando como coelhos.
- O segundo passo consiste em saltar através do anel de fogo, rolando no colchão.
- No terceiro, levante os aros e leve-os rolando com as mãos até o próximo ponto.
- Na quarta parada, tente encaixar quantos anéis pequenos forem possíveis nos gargalos das garrafas, eles podem jogar apenas uma vez em cada argola.
- Quinto passo: coloque a argola na cintura e faça 5 voltas de bambolê.
- Conforme o primeiro participante vai avançando nos pontos da brincadeira, o próximo participante pode avançar também.

A equipe que completar todas as etapas primeiro é a vencedora!



BRINCAR
COMPARTILHAR
APRENDER

